

Første gruppesamling. Tema: Fysiske leker - bli kjent.

Se også sesjon 8, 12 og 19 i manualen Å gjøre en forskjell 2 og Støtteark rollespill 1 (kursmateriell)



Stockbilder

Forberedelser (Se også side 13-16 i manualen)

- Finn fram utstyr til dagens aktivitet samt tavle/flipover og gjerne navneskilt mm
- Sjekk at klokke og kalendre som finnes i rommet er riktig innstilt
- Nb! Det er forskjell på å starte en helt ny gruppe og å planlegge med en gruppe som kjenner hverandre fra før. Vær gjerne kreative og skriv opp ideer til senere

Introduksjon – oppstart / bli kjent

- Ønsk alle velkommen med navn
- Skriv opp gruppas navn på tavla evt arranger runde med forslag og avstemming
- Skriv opp evt velg gruppas sang, syng den sammen
- Sangen kan spilles av på telefon el og trykk gjerne opp teksten på ark som deles ut til alle
- Hvilken dag, måned og årstall er det? - skriv opp på tavla
- Det samme kan gjøres med årstid, værtyper og evt gjeldende klokkeslett og adresse

Oppvarming (forslag)

- Diskuter en aktuell hendelse, noe fra nyhetene
- Del gjerne ut aviser eller kopierte ark til alle. Her kan det også være aktuelt å vise en snutt på skjerm evt spille av fra en podcast el

Dagens aktivitet

- Spill et spill som krever samarbeid og bevegelse.
- Myk ball, fallskjerm etc er aktuelt å benytte her
- Pass på tiden (hele sesjonen skal vare i 45-60 minutter)

Avslutning

- Oppsummer dagens aktivitet og prøv å få tilbakemelding fra alle deltakerne
- Takk alle individuelt for å ha deltatt og bidratt
- Syng gruppesangen igjen
- Minne om tidspunkt og program for neste gang
- «Takk for i dag. Vi treffes igjen ... Dag og klokkeslett

Evaluerings

Hva fungerte, noe som bør justeres? Brukte vi nøkkelprinsippene i dag? Se skjema for framdrift s. 15